

Ritmo de juego

El tiempo estimado para completar la vuelta estipulada será de 4 horas 45 min.

Si la primera partida en salir al campo emplea más de 2h 27 min en completar 9 h (tiempo calculado al poner bandera en el hoyo 9), se penalizará a todos los componentes de esa partida al pasar por el hoyo 9. Si emplea más de 4 h 55 min en completar 18 hoyos se penalizará a cada jugador (tiempo calculado al entrar en la oficina del torneo).

Para el resto de partidas que salen en intervalos de 10 min desde el área de salida, si se cumple q emplean más de 2 h 27 min en jugar 9 hoyos **y además** acaban el hoyo 9 con más de 20 min de diferencia con respecto a la partida de delante al poner bandera en ese hoyo, se penalizará a todos los jugadores de esa partida. Si emplean más de 4 h 55 min en jugar 18 hoyos **y además** llegan a la oficina del torneo con más de 20 min de retraso con respecto a la partida de delante cuando salga de la oficina del torneo, los jugadores serán penalizados.

Si en salidas por 2 tees, las primeras partidas q salen de cada área de salida tienen algún tipo de interferencia o retraso debido a los cruces en las salidas, se les penalizará si emplean más de 4 h 55 min en jugar 18 hoyos **y además** llegan a la oficina del torneo con más de 20 min de retraso con respecto al tiempo de la partida de delante al acabar 9 hoyos, los jugadores serán penalizados.

Las penalizaciones son acumulables en un mismo campo. Cuando un jugador sea penalizado en tres campos diferentes será descalificado de la competición.

Primera infracción: 1 punto stableford

Segunda infracción: 2 puntos stableford

Comité de Reglas y Campos FGCV